



Związek  
Harcerstwa  
Polskiego



WORLD  
SCOUTING



WORLD ASSOCIATION  
OF GIRL GUIDES  
AND GIRL SCOUTS



Chorągiew  
Mazowiecka ZHP  
im. Wł. Broniewskiego



49. OGÓLNOPOLSKI HARCERSKI RAJD

# "WISŁA"

29-31.05.2026

REGULAMIN RAJDU

## Tematyka Rajdu

W świecie wędrowców od dawna krąży opowieść o **Starej Mapie Ognia**. Mówi się, że powstała wiele lat temu, gdy ludzie z różnych stron świata spotkali się przy jednym wielkim ognisku. Każdy przyniósł swoją iskrę - z lasów, pustyni, gór i miast. Z tych iskier powstał **Szlak Jednego Ognia**, droga, którą mogą odnaleźć tylko ci, którzy potrafią iść razem.

Od tamtego czasu wędrowcy przekazują sobie mapę i opowieści o miejscach, gdzie ogień wspólnoty płonie szczególnie jasno. Jednak ostatnio coś się zmieniło. Stare kroniki mówią, że ogień nie zgasł, ale **rozproszył się po świecie w wielu małych iskrah**.

Aby znów zapłonął jasno, wędrowcy muszą odnaleźć miejsca, w których ludzie nadal uczą się:

- przyjaźni ponad granicami,
- służby innym,
- odwagi bycia razem.

Dlatego powstała wyprawa, która zakończy swoją wędrówkę w **Starej Szkole Wędrowców**.

**„Zostałeś zaproszony na Szlak Jednego Ognia.”**

Waszym zadaniem będzie odnaleźć iskry wspólnoty, ukryte w różnych dolinach świata... Stajecie się wędrowcami, adeptami, którzy wyruszają w świat, aby zmierzyć się z wyzwaniami, odnaleźć miejsca, gdzie ogień wspólnoty wciąż płonie, musicie pozbierać go w jedną całość i przynieść do starej szkoły wodzów. Każdy patrol staje się **delegacją jednej krainy ognia**, miejsca ważnego dla światowego skautingu m. in. Francji, Anglii, Szwecji, USA, Kenii i Japonii.

## Organizator Rajdu

Organizatorem 49. Ogólnopolskiego Harcerskiego Rajdu "Wisła" jest **Chorągiew Mazowiecka ZHP im. Władysława Broniewskiego w Płocku.**

### Dane kontaktowe:

- Chorągiew Mazowiecka ZHP im. Władysława Broniewskiego,  
09-402 Płock, ul. Krótka 3a,
- tel. 24 262 92 13.

## Komenda Rajdu

- **phm. Anna Muszyńska** - Hufiec ZHP Płock im. Obrońców Płocka 1920 roku - Komendantka Rajdu
- **hm. Jacek Klingier** - Hufiec ZHP Przasnysz im. Janusza Korczaka - z-ca Komendanta Rajdu ds. organizacyjnych
- **hm. Dariusz Piętka** - Hufiec ZHP "Mazowsze" Mińsk Mazowiecki - Szef Stanicy w Gorzewie
- **hm. Joanna Miaśkiewicz-Świrska** - Hufiec ZHP Płock im. Obrońców Płocka 1920 roku - Szefowa Biura Rajdu
- **phm. Zuzanna Downarowicz** - Hufiec ZHP "Mazowsze" Płock - Skarbniczka Rajdu
- **pwd. Bartosz Zając** - Hufiec ZHP Gostynin im. Andrzeja Małkowskiego - Szef Zespołu Promocji

## Cele

- Rozwijanie samodzielności, współpracy i harcerskiej postawy poprzez udział w fabularnej wyprawie terenowej.
- Popularyzacja aktywnej turystyki pieszej, technik harcerskich i edukacji ekologicznej.
- Integracja środowisk harcerskich, promocja harcerskiego stylu życia oraz walorów turystycznych Mazowsza.

## Termin Rajdu

Rajd odbędzie się w dniach **29-31 maja 2026 roku**.

Godzina oraz miejsce startu każdej drużyny rajdowej zostaną podane w potwierdzeniu przyjęcia na Rajd.

Zgłoszenia odbywają się w formie elektronicznej w dniach **30 kwietnia - 10 maja 2026r.**

## Program Rajdu

Rajd obejmuje **aktywny udział w grze oraz zajęciach** zgodnie z założeniami organizatora danej trasy.

Przejsie trasy i realizacja zadań wliczają się do punktacji rajdu.

## Trasy Rajdu

Do wyboru jest **sześć tras** przygotowanych przez mazowieckie hufce oraz zespoły.

## Trasa 1. "Uratatuj Mnie Myszeczeko"

ZUCHY, ZAGOSPODAROWANA

Kraj nawiązujący do Jamboree: Francja

Miejsce/trasa: Płock - Gorzewo

Planowana godzina rozpoczęcia trasy w piątek: 17:00

Przybliżona liczba kilometrów podczas całej trasy: 10 km

Organizator: Referat Zuchowy „Słonecznik”



### Opis trasy:

„Uratatuj mnie” to niezwykła przygoda fabularna, w której Francji grozi katastrofa - epidemia złego o smaku rozprzestrzenia się w zawrotnym tempie! Tylko odważne zuchy mogą ją powstrzymać! Dołącz do naszej kuchennej misji, rozwiąż zadania i odkryj w sobie talent prawdziwego kucharza. Przeżyj tę historię i zostań małą myszeczką, która zmieni losy świata!

### Komenda Trasy:

- Komendantka Trasy: pwd. Eliza Pyzyk (**kontakt:** [eliza.pyzyk@zhp.net.pl](mailto:eliza.pyzyk@zhp.net.pl) )
- Zastępca Komendanta ds. Programu: pwd. Bolesław Niewadzi
- Zastępca Komendanta ds. Organizacyjnych: pwd. Piotr Rajewski

### Zadanie przedrajdowe:

Aby w pełni przygotować się do naszej wyjątkowej przygody, każda zuchowa gromada powinna wcielić się w rolę małych myszeczek-kucharzy! Waszym zadaniem jest przygotowanie elementów stroju: - uszu myszeczek (np. opaska, czapka lub własnoręcznie wykonane), - ogonków myszeczek (z materiałów dowolnych - liczy się kreatywność). Zachęcamy, aby podczas rajdu pojawić się w pełnych, kreatywnych stylizacjach, które pomogą Wam jeszcze bardziej wczuć się w fabułę gry. Im bardziej pomysłowo, tym lepiej! Do zobaczenia na kuchennej misji ratunkowej!

**Bagaż uczestników będą przetransportowane.**

## Trasa 2. "Wyprawa na Wyspę Brownsea"

HARCERZE, ZAGOSPODAROWANA

Kraj nawiązujący do Jamboree: Wielka Brytania

Trasa:

**Piątek:** Łąck - Gorzewo, około godziny 14:00

**Sobota:** Gorzewo - Gorzewo, około godziny 9:00

**Organizator:** Specjalnościowy Szczep Wodny "Róża Wiatrów" (Hufiec ZHP Płock im. Obrońców Płocka 1920r.)



Opis trasy:

Na pewnej zielonej wyspie w hrabstwie Dorset na południu Anglii porośniętej drzewami sosnowymi i dębowymi, do której dobiega szum wody, a w zakątkach drzew żyje wiele gatunków zwierząt i ptaków. Istnieją historie, których nie opowiada się każdemu. Mówi się, że dawno temu, na ukrytej wyspie, zapłonął ogień, który nie dawał tylko światła. Dawał odwagę. Dawał siłę. Łączył ludzi. I nigdy nie powinien zgasnąć. Bo był strzeżony przez strażników ognia! A jednak... ostatnio pojawiły się szepty.

Że ogień został skradziony i ukryty przed ludźmi.

Pewien Brytyjski generał został poproszony o zorganizowanie misji poszukiwawczo-ekspedycyjnej złożonej z ekspertów w wielu dziedzinach.

Zaprosił młodych śmiazków w wieku 10-13 lat, aby pomogli mu odnaleźć skradziony ogień. Jednak, aby móc dołączyć do tej ekspedycji trzeba przejść szereg eliminacji i testów, bo nie każdy do takiej misji się nadaje. Trafiają tam tylko ci, którzy są gotowi iść dalej mimo pogody, gdy nie lękają się wyzwań, bo droga nie jest oczywista i może kryć wiele niespodzianek i zagadek. Ścieżki już się otwierają. Strażnicy czekają. A ogień... nie każdemu pozwoli się odnaleźć. Brownsea na was czeka..

**Cel:** odnalezienie skradzionego ognia.

**Komenda Trasy:**

- Komendantka trasy: pwd. Andżelika Soliwodzka (kontakt: [andzelika.soliwodzka@zhp.pl](mailto:andzelika.soliwodzka@zhp.pl))
- Z-ca ds. programu: hm. Agnieszka Kowalska
- Organizacja i logistyka: dh Marcin Jędrzejewski

**Zadanie przedrajdowe:**

Każdy patrol, który wyrusza na Brownsea musi mieć swój znak.

Strażnicy ognia rozpoznają tylko tych, którzy wiedzą kim są.

Uszyjcie proporczyk, na którym się znajdzie (technika dowolna).

- Wasza nazwa
- Symbol ognia
- Wasze logo

Zastanówcie się „Dlaczego Właśnie WAM ogień miałby się pokazać”.

Pamiętajcie proszę o odpowiednim ekwipunku jaki może się przydać na taką ekspedycję.

## Trasa 3. "Szlak Wielkiego Ducha"

HARCERZE, HARCERZE STARSI,  
ZAGOSPODAROWANA

Kraj nawiązujący do Jamboree: USA

Organizator: Hufiec ZHP Sierpc im. Janusza  
Korczaka

Trasa: Gozdowo - Płock - Rogożew - Gorzewo

Planowana godzina rozpoczęcia trasy w piątek: 15.00

Liczba kilometrów: 1. dzień ok.5 km, 2.dzień ok.7 km pieszo + około 50 km  
pociągiem

### Opis trasy:

Dawno, dawno temu na Wielkich Równinach panował Wielki Duch. Przy jego ognisku spotykali się wędrowcy - ze Wschodu i Zachodu, z Gór i Równin. Z isker tego ogniska zrodził się Szlak Wielkiego Ducha, który wzywa współczesnych Wędrowców, aby obudzili przeszłość i zjednoczyli ponownie wszystkie iskry. Wielki Duch czeka i woła:

„Wędrowcy przybywajcie. Rozpalcie ognisko wspólnoty, posłuchajcie dawnych opowieści. Duchy wielkich wojowników - Szarego Wilka i Białego Niedźwiedzia nauczą Was odwagi. Usłyszycie pieśni szamanów, poznacie, co to wspólnota i odwaga. Iskry przeszłości poniesiecie w przyszłość, przez Dziki Zachód do Wielkiego Kanionu, koleją przez lasy i góry aż na Zachodnie Wybrzeże. Niech zapłonie Ogień Wielkiego Ducha.”

Szlak Wielkiego Ducha zaprasza na przygodę pełną wyzwań i niezapomnianych przeżyć. To tu możecie spotkać indiańskich wojowników, kowbojów i superbohaterów. Przyjedź i wstąp na szlak prowadzący przez barwną i różnorodną kulturę Stanów Zjednoczonych.



### Komenda Trasy:

- Komendantka trasy: : pwd. Katarzyna Kucińska
- Zastępca komendanta do spraw programowych: pwd. Monika Gorajek
- Zastępca komendanta do spraw organizacyjnych: pwd. Karolina Nowakowska

### Kontakt:

- Kasia 883 855 594
- Monika 604 732 565
- Karolina 604 119 125

### Zadanie przedrajdowe:

Każdy patrol przygotowuje kostiumy nawiązujące do kultury rdzennych mieszkańców USA i Dzikiego Zachodu. Patrol musi posiadać także długi kij, który będzie potrzebny do wykonania zadania na Szlaku oraz lampion, którym można bezpiecznie przenosić ogień.

### Informacje organizacyjne

Rozpoczęcie trasy: SP w Gozdowie.

1. Patrole przyjeżdżają autokarem na własną rękę lub komunikacją publiczną - szynobusem z Płocka (stacja Gozdowo), autobusem PKS.
2. Po rejestracji patrole pozostawiają bagaże w wyznaczonym miejscu i wyruszają na Szlak Wielkiego Ducha o wyznaczonych godzinach. Każdy patrol otrzyma informację o godzinie rozpoczęcia trasy.
3. Drugiego dnia patrole będą przemieszczać się Wielką Koleją Transkontynentalną - (szynobusem z Gozdowa do Płocka i z Płocka do stacji Rogoźew).
4. Informacje dotyczące przejazdu koleją i transportu bagaży, będą podane w oddzielnych wiadomościach po zakończeniu zgłoszeń.

## Trasa 4. "Szlak Północnej Iskry"

HARCERZE, HARCERZE STARSI,  
NIEZAGOSPODAROWANA

Kraj nawiązujący do Jamboree: Szwecja

Organizator: Hufiec ZHP Gostynin im. Andrzeja  
Małkowskiego

Miejsce/trasa:

Start: piątek godz. 12:00, PKP Gostynin - Chata Wielkiego Mariana  
Sobota: Start Chata Wielkiego Mariana - Gorzewo

Przybliżona liczba kilometrów podczas całego rajdu: 25 km

Opis trasy:

Daleko na północy, gdzie wiatr śpiewa w koronach sosen, a ziemia pamięta kroki dawnych wędrowców, od pokoleń przekazywana jest jedna opowieść.

Opowieść o Ogniu:

*Nie takim, który daje tylko ciepło.*

*Lecz takim, który łączy ludzi.*

*Mówi się, że dawno temu Wielki Ogień Wspólnoty rozpadł się na wiele iskier, rozrzuconych po świecie, by nigdy nie zgasł. Jedna z nich trafiła właśnie tutaj, czyli do krainy surowej, wymagającej i pięknej.*

*Do ludzi, którzy potrafili żyć jak jedna załoga.*

*To oni zostali jego strażnikami.*

*Nie dlatego, że byli najsilniejsi.*

*Lecz dlatego, że nigdy nie zostawiali swoich.*



*Gdy patrole wchodzą na szlak północy, nie trafiają na zwykłą trasę. Trafiają do świata, w którym nie wszystko zostaje powiedziane od razu. Gdzie słowa mają znaczenie dopiero wtedy, gdy stoją za nimi czyny.*

*Strażnicy Iskry nie opowiadają historii na powitanie.*

*Najpierw patrzą i obserwują, czy przybysze potrafią iść razem, czy tylko obok siebie.*

*Czy słuchają się nawzajem, czy potrafią zaufać.*

*Nie przejmują się tym, że ktoś zostaje w tyle, a tym czy ktoś po niego wraca.*

*Dopiero z czasem zaczyna wyłaniać się prawda.*

*Iskra Północy nie jest nagrodą.*

*Nie jest też skarbem.*

*Jest odpowiedzialnością.*

*W miarę wędrówki uczestnicy odkrywają, że świat, który wydawał się odległy i dawny, wcale taki nie jest. Bo wartości, które kiedyś prowadziły wojowników przez morza i burze, nie zniknęły. Zmieniły tylko swoją formę.*

*Odwaga nie polega już na bezpośredniej walce, ale na podejmowaniu wyzwań.*

*Lojalność nie jest przysięgą na miecz, ale codziennym wyborem bycia dla innych.*

*Braterstwo to nie załoga na łodzi, a drużyna, która idzie razem, niezależnie od trudności.*

*Iskra przetrwała przez wieki, bo znalazła nowych strażników.*

*Takich, którzy uczą młodych, jak budować wspólnotę zamiast ją zdobywać.*

*Pod koniec drogi wszystko stanie się jasne.*

*To nie Oni odnaleźli Iskrę.*

*To Iskra przez cały czas szukała ich.*

*Szukała tych, którzy potrafią działać razem.*

*Którzy rozumieją, że największa siła nie tkwi w jednostce, lecz w drużynie, bo ogień nie płonie dla jednego człowieka, a płonie tam, gdzie ludzie są razem.*

*Z Iskrą Północy w dłoniach patrole ruszają dalej, ku miejscu, gdzie wszystkie drogi się spotykają. Tam, gdzie wiele historii splata się w jedną.*

*I gdzie z wielu małych płomieni znów powstaje jeden ogień.*

**Komenda Trasy:**

- Komendantka trasy: pwd. Zuzanna Janiszewska
- Zastępca Komendanta: phm. Rafał Justyński
- Zastępca Komendanta ds. Programu: pwd. Aleksandra Jankowska
- Zastępca Komendanta ds. Organizacyjnych: dh Łukasz Wernik

**Kontakt:**

[zuzanna.janiszewska@zhp.net.pl](mailto:zuzanna.janiszewska@zhp.net.pl)

505 140 904

**Zadanie przedrajdowe:**

Zanim staniecie na szlaku i zanim wiatr północy dotknie Waszych twarzy, a ogień rozbłyśnie w ciemności, musicie zostać rozpoznani przez Iskrę.

Nie po imieniu.

Nie po słowach.

Po znakach, które niesiecie ze sobą.

Bo każdy, kto wyrusza na północ, musi mieć swój symbol. Coś, co mówi kim jesteś i z kim idziesz.

**Harcerze: Amulet Wikinga**

W dawnych czasach żaden wojownik nie wyruszał w drogę bez amuletu.

Nie był ozdobą, nie był trofeum.

Był przypomnieniem.

O tym, kim jesteś, gdy robi się trudno. O tym, co trzyma Cię przy drużynie, gdy droga się rozwidła. O tym, że nawet najmniejsza iskra ma znaczenie.

Każdy z Was przygotowuje własny amulet, jedyny w swoim rodzaju. Może być wykonany z drewna, skóry, metalu lub innych materiałów, które przetrwają drogę. Powinien zawierać znak, symbol czy runę, która coś dla Was znaczy.

Nie musi być idealny, ale musi być Wasz.

Bo gdy nadejdzie moment próby, to nie siła ramion, ale to, co nosicie w sercu i na szyi przypomni wam, dlaczego idziecie dalej.

### **Harcerze starsi: Totem załogi**

Każda łódź miała swój galion, a na nim znak. Niektórzy wybierali smoki, by budzić strach. Inni wilki, by przypominać o lojalności. Jeszcze inni stworzenia, których nie znał nikt poza nimi.

To nie był tylko symbol, a duch załogi.

Każdy patrol tworzy swój własny totem: galion, który poprowadzi was przez szlak. Może być wykonany z dowolnych materiałów, ale musi być na tyle trwałe, by towarzyszyć Wam w drodze.

Nadajcie mu kształt, nadajcie mu znaczenie, nadajcie mu historię.

Bo gdy staniecie razem, to nie pojedyncze osoby będą widoczne jako pierwsze, tylko Wasza załoga.

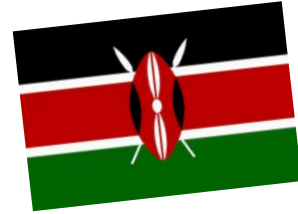
Przygotujcie się.

Północ nie pyta, czy jesteście gotowi.

Ona tylko sprawdza.

**\*Namioty uczestników będą przewiezione.**

## Trasa 5. "Szlak Dziewięciu Iskier"



### WĘDROWNICY

Kraj nawiązujący do Jamboree: Kenia

**Organizator:** Inspektorat Harcerskiej Służby Zabezpieczenia i Ruchu Drogowego (Inspektorat HSZiRD)

### Trasa:

I dzień (piątek) Rogożew - Łąck 7,5 km start około 14-15

II dzień (sobota) Łąck - Gorzewo ok. 12 km start około 8-9

### Opis trasy:

Po wielu latach ogień wspólnoty, który zapłonął podczas spotkania wędrowców z różnych stron świata, niemal zgasł. Rozproszony przez czas i zapomnienie, rozpadł się na setki drobnych iskier ukrytych w najdalszych zakątkach Ziemi.

Jednak Kroniki Ognia mówią jasno - płomień nigdy nie umiera całkowicie. Trwa tam, gdzie ludzie działają razem, uczą się odpowiedzialności i niosą pomoc innym. Jedna z najstarszych opowieści prowadzi na rozległe równiny Kenii. Wśród złotych traw sawanny, pod cieniem akacji i przy dźwiękach nocnych ognisk, skauci od pokoleń strzegą jednej z najjaśniejszych Iskier. Uczą się tam odwagi, wytrwałości i współpracy - tropiąc ślady niczym zwiadowcy, pomagając swoim społecznościom i dbając o otaczającą ich przyrodę. Mówi się, że ich ogień potrafi rozświetlić nawet najciemniejszą noc.

Stara Mapa Ognia wskazuje więcej takich miejsc - ukrytych w lasach, górach i na bezkresnych przestrzeniach świata. Każde z nich jest strzeżone przez Strażników Iskry - tych, którzy opanowali sztukę podtrzymywania płomienia wspólnoty.

Posłańcy Iskry - uczestnicy rajdu - wyruszają w drogę. Ich szlak pełen jest wyzwań: trzeba odnaleźć drogę, współpracować, wykazać się sprytem, odwagą i gotowością



do służby. Każde zadanie to próba - taka, jaką przechodzą skauci na całym świecie, od polskich lasów po afrykańską sawannę.

Podążając śladami dawnych wędrowców i współczesnych skautów z Kenii, Postąńcy uczą się, że prawdziwy ogień nie płonie tylko w ognisku - ale w ludziach, którzy potrafią działać razem.

Za każdą zdobytą Iskrę Wspólnoty płomień staje się silniejszy. A gdy wszystkie iskry zostaną odnalezione, nadejdzie moment, by ponownie rozpaść Jedno Ognisko - symbol siły, jedności i braterstwa, które łączy ludzi ponad granicami.

- **Komendant trasy:** phm. Patryk Guza (tel. 603 556 249)

## Trasa 6. "Na Skrzydłach Żurawia"

### TRASA INSTRUKTORSKO-SENIORSKA

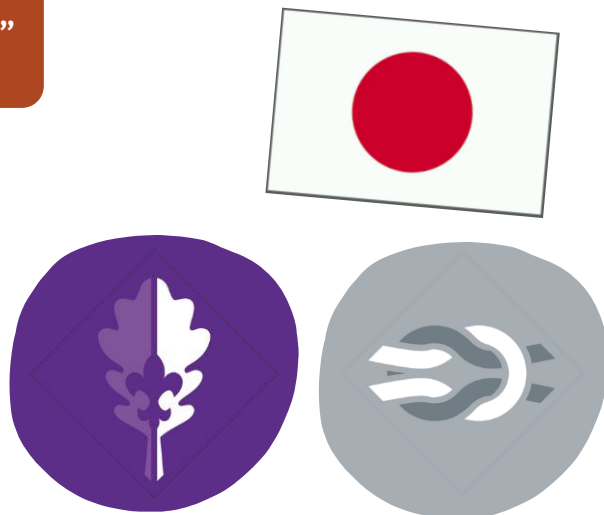
Kraj nawiązujący do Jamboree: Japonia  
Organizator: INSTRUKTORSKI KRĄG MYŚLI  
BRATERSKIEJ (Hufiec ZHP PŁOCK im. Obrońców  
Płocka 1920 roku)

#### Miejsce/trasa:

STANICA HARCERSKA W GORZEWIE

Planowana godzina rozpoczęcia trasy w piątek:  
16:00 - 18:00

Przybliżona liczba kilometrów podczas całej trasy: 4



#### Opis trasy:

Zapraszamy Cię na wyjątkową trasę instruktorsko-seniorską, gdzie "Na skrzydłach żurawia" przemierzysz Kraj Kwitnącej Wiśni, odkryjesz różnice i podobieństwa skautingu - poczujesz siłę ognia i iskry pokoju na świecie, tak ważnej w dzisiejszych czasach. Spotkasz ludzi, poznasz zwyczaje i zasmakujesz w historii i tradycji Japonii.

#### Komenda trasy:

- Komendantka: hm. MAŁGORZATA SKORUS
- Zastępca Komendanta ds. Programu: hm. IWONA MAJCHRZAK
- Członkowie Komendy: phm. Barbara Wyrwas, phm. Anna Kosińska, pwd. Anna Chróсны

#### Kontakt:

MAŁGORZATA SKORUS 600-317-233

#### Zadanie przedrajdowe:

1. Każda instruktorka przywozi swoje zdjęcie (najlepiej w mundurze). Szczegóły dotyczące zdjęć zostaną przesłane na e-maila.

2. Każdy uczestnik posiada strój nawiązujący do Japonii lub charakterystyczny element /mile widziane kimona

Inne: zakwaterowanie w domkach, należy zabrać śpiwór.

またね *Mata Ne* /do zobaczenia/

## Harmonogram

### 29.05.2026 (piątek)

- 15:00-17:00 - Przyjazd, rejestracja i zakwaterowanie patroli
- 17:00-18:00 - Omówienie zasad rajdu
- 18:00-19:00 - Kolacja
- 19:00-21:00 - Zajęcia integracyjne
- 21:00-21:30 - Odprawa patrolowych
- 22:00 - Cisza nocna

### 30.05.2026 (sobota)

- 07:00-09:00 - Pobudka i śniadanie
- 09:30-15:30 - Przygotowanie do wyjścia, wędrówka trasami rajdu (punkty kontrolne, zadania terenowe)
- 13:30-16:30 - Przybycie na metę, obiad, odpoczynek
- 16:00-18:00 - Koncert
- 19:00 - Polowa Msza Święta (dla chętnych)
- 20:30-22:00 - Ognisko
- 22:30 - Cisza nocna

### 31.05.2026 (niedziela)

- 07:30-09:30 - Pobudka, pakowanie i śniadanie
- 09:30-10:30 - Przygotowanie do apelu, porządkowanie terenu
- 11:00-12:00 - Uroczysty apel kończący 49. Ogólnopolski Harcerski Rajd „Wisła”
- 12:00-13:00 - Wyjazd uczestników

## Zgłoszenia

1. Zgłoszenia dokonuje się drogą elektroniczną za pomocą formularza: od 30 kwietnia do 10 maja 2026 r.  
[Formularz zgłoszeniowy 49. Ogólnopolski Harcerski Rajd "Wisła" - Wypełnij formularz](#) (OD 30 KWIETNIA! W innym terminie link jest nieaktywny)
2. Formularz zostanie także opublikowany na Facebooku: @harcerskirajdwisla
3. W Rajdzie uczestniczą zastępy, reprezentacje drużyn zwane dalej: drużynami rajdowymi liczące 10 osób, plus pełnoletni instruktor/opiekun. Opiekun nie płaci dodatkowej składki zadaniowej.
4. O przyjęciu na trasę decyduje kolejność zgłoszeń. Drużyna może zgłosić się na jedną z wybranych tras. Organizator zastrzega sobie prawo do nieprzyjęcia patrolu na Rajd lub przyjęcia go na inną trasę (np. z powodu przekroczenia limitu patroli na danej trasie lub niedostosowania wieku uczestników do pionu metodycznego danej trasy).
5. Udział w rajdzie jest dobrowolny i każdy uczestnik startuje na własną odpowiedzialność, niezależnie od warunków pogodowych na trasie.
6. Dowód wpłaty wpisowego oraz meldunek do komendy macierzystego hufca należy przesać do 10 maja 2026 roku na adres [wisla@mazowiecka.zhp.pl](mailto:wisla@mazowiecka.zhp.pl)
7. Do udziału w rajdzie nie zostaną dopuszczone drużyny, które nie dokonały wpłaty DSZ oraz nie mają opłaconej DSCZ.
8. Uczestnicy Rajdu z Chorągwi Mazowieckiej ZHP są ubezpieczeni.
9. Koszt uczestnictwa:
  - 75 zł - trasy 1-5
  - 55 zł - trasa 6. (seniorsko-instruktorska)
10. Wpłaty należy dokonać na konto:  
**MBank SA Nr konta: 48 1140 1010 0000 3071 9500 1013**  
**Tytuł:**
  - dla patroli: DSCZ Rajd WISŁA 2026 numer i nazwa jednostki
  - dla starszyny i seniorów: DSCZ Rajd Wisła imię i nazwisko
11. Obowiązuje regulaminowe umundurowanie lub strój polowy z wyraźnym elementem harcerskim. Wszystkich obowiązuje estetyczny wygląd.

12. Uczestnicy spoza Chorągwi Mazowieckiej ZHP ubezpieczają się we własnym zakresie - na starcie będzie wymagana polisa.
13. W przypadku braku ubezpieczenia drużyna nie zostanie dopuszczona do udziału w Rajdzie.

### Wyposażenie drużyny rajdowej

Każda drużyna na czas trwania Rajdu powinna posiadać:

- ekwipunek turystyczny,
- apteczkę,
- latarkę,
- busolę,
- odblaski,
- **każdy uczestnik Rajdu dokument tożsamości** (np. legitymacja szkolna lub dowód osobisty).

### Punktacja

Każda drużyna rajdowa podlegać będzie ocenie. Szczegółowe elementy oceny drużyny będą podane na starcie Rajdu.

Ocenić podlegać będzie przede wszystkim:

- Wykonanie zadań przedrajdowych.
- Zameldowanie się patrolu u osoby prowadzącej punkt zgodnie z regulaminem musztry harcerskiej.
- Wyposażenie patrolu.
- Harcerska postawa podczas rajdu.
- Zaradność i kreatywność na trasie.

## Klasyfikacja generalna hufców

W klasyfikacji generalnej hufców brana jest pod uwagę zarówno liczba w Rajdzie, jak i zajęte przez nie miejsca.

Hufce, które zdobędą największą liczbę punktów, zostaną uhonorowane pucharami.

## Organizator zapewnia

- Dyplom pamiątkowy dla każdej drużyny.
- Pamiątkowy znaczek rajdu.
- Atrakcyjne nagrody dla zwycięskich patroli.
- Ubezpieczenie NNW.
- Gorący posiłek w sobotę na trasie rajdu.
- Niezapomniana przygoda.

## Postanowienia końcowe

1. Za nieprzestrzeganie w czasie rajdu warunków bezpieczeństwa, Prawa Harcerskiego, przepisów p.poż. i ruchu drogowego drużyna zostanie zdyskwalifikowana i wykluczona z dalszego udziału w rajdzie.
2. Odpowiedzialność za szkody wyrządzone podczas Rajdu ponoszą drużyny oraz ich pełnoletni opiekunowie lub pełnoletni instruktorzy. Interpretacja regulaminu należy do Komendy rajdu.
3. Wszystkie ewentualne spory dotyczące punktacji rozstrzyga Komenda rajdu.
4. W przypadku niezastosowania się do któregoś z punktów regulaminu patrol może być wykluczony z rywalizacji.
5. Organizator zastrzega sobie prawo likwidacji trasy przed rozpoczęciem Rajdu.
6. Wszystkie drużyny otrzymają pocztą elektroniczną „Potwierdzenie przyjęcia na Rajd”, zawierające szczegółowe informacje o trasie oraz miejscu i godzinie startu.
7. W przypadku rezygnacji z uczestnictwa po przyjęciu zgłoszenia, wpisowe nie będzie zwracane, a uczestnicy tracą prawo do wszelkich świadczeń.

8. Za zdrowie i życie uczestników podczas Rajdu odpowiadają pełnoletni instruktorzy lub pełnoletni opiekunowie drużyn rajdowych.
9. Organizator zastrzega sobie prawo wykonywania uczestnikom Rajdu zdjęć i wykorzystywania ich w celach promocyjnych.
10. Organizator nie zapewnia transportu po rajdzie.
11. Uczestnik, zgłaszając się na Rajd, akceptuje postanowienia niniejszego regulaminu.
12. Rajd może zostać odwołany przez Organizatora bez podania przyczyny, w szczególności z powodu trudnych warunków atmosferycznych lub innych ważnych przyczyn niezależnych od Organizatora.
13. Udział w rajdzie jest równoznaczny z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu

---

Wszystkie pytania prosimy kierować na adres e-mail: [wisla@mazowiecka.zhp.pl](mailto:wisla@mazowiecka.zhp.pl)

- Obserwuj nas na Facebooku i bądź na bieżąco: @harcerskirajdwisla