



Chorągiew
Mazowiecka ZHP
im. Wł. Broniewskiego



REGULAMIN

31. Dni Chorągwi Mazowieckiej

Do dzisiaj trwają spory czy jeden z najślawniejszych czarnoksiężników jest postacią fikcyjną, czy historyczną. Wiadomym jest natomiast, że jego postać wpisała się na stałe w naszej kulturze, a jego legenda trwa do dzisiaj. Za życia pracował nad sposobem przemiany metalu w złoto, podobno znalazł sposób na wieczną młodość, leczył choroby. Bogactwo i sławę zyskał jako dworzanie króla Zygmunta II Augusta. Król, po śmierci swojej ukochanej żony Barbary zaczął otaczać się magami, licząc, że pozwolą mu jeszcze raz ujrzeć swoją ukochaną. Podobno udało się to właśnie Janowi Twardowskiemu, z pomocą magicznego lustra...

Jaki związek ma ta legenda z Węgrowem? Otóż, jak już zapewne wiecie, i o czym będziecie mogli przekonać się sami, to magiczne lustro znajduje właśnie u nas. Ten, kto w nie spojrzy, może doświadczyć rzeczy niezwykłych...

Zapraszamy Was zatem do magicznego Węgrowa, aby przenieść się w czasy Mistrza Twardowskiego i odkrywać... przygodę, która czeka na Was na pięciu trasach, prowadzących po znanych i mniej znanych zakamarkach samego Węgrowa i okolic. Wcielcie się w rolę pomocników Mistrza, będziecie wykonywać tajemnicze zadania, poszukiwać ducha królowej Barbary. Być może spotkacie samego Jana Twardowskiego.

Legenda o Mistrzu Janie Twardowskim przeplata się również z wydarzeniami historycznymi, wśród których Węgrów zajmuje sławetną pozycję. To na tych ziemiach wielu mieszkańców i żołnierzy przelało krew w czasie walk powstańczych 1863 roku. Duch tych wydarzeń będzie Wam również towarzyszył w trakcie wędrowania po ziemi węgrowskiej...

Zgłębiajcie tajemnice Węgrowa i okolic. Czekamy na Was już 29 września, licząc, że przez trzy kolejne dni w naszym mieście będzie słycać najczęściej nasze harcerskie pozdrowienie: Czuwaj!

Komenda 31. Dni Chorągwi Mazowieckiej ZHP

Wydarzenie jest współfinansowane ze środków Samorządu Województwa Mazowieckiego

25^{lat} MAZOWSZE

Wydarzenie wspierają



Współfinansowano ze środków Narodowego Instytutu Wolności – Centrum Rozwoju Społeczeństwa Obywatelskiego w ramach Rządowego Programu Wspierania Rozwoju Organizacji Harcerskich i Skautowych na lata 2018-2030

Powiat Węgrowski Miasto Węgrów

1. Organizatorzy:

Chorągiew Mazowiecka ZHP im. Władysława Broniewskiego
Hufiec ZHP „Doliny Liwca” w Węgrowie

2. Termin:

29 września 2023 – 01 października 2023

3. Miejsce:

Miasto Węgrów oraz powiat węgrowski

4. Cele:

- Inauguracja roku harcerskiego 2023/2024.
- Uczczenie 160. rocznicy wybuchu Powstania Styczniowego i Bitwy pod Węgrowem.
- Promocja miasta Węgrowa i powiatu węgrowskiego, poznanie jego historii i zabytków, a także walorów turystycznych i kulturowych.
- Doskonalenie technik harcerskich i turystycznych.
- Integracja środowisk harcerskich Chorągwi Mazowieckiej ZHP.
- Budowanie i pobudzanie kreatywności uczestników zlotu poprzez stawianie wyzwań.

5. Program ramowy: gniazdo Z/H/HS/W

29.09.2023 r. (piątek)

17.00 – 18.00: przyjazd i zakwaterowanie w gniazdach

18.00 – 19.00: kolacja w gniazdach

19.00 – 21.30: zajęcia programowe w gniazdach: suchym, harcerskim, starszoharcerskim

19.00 – 22.00: zajęcia programowe w gnieździe wędrowniczym, gra nocna

22.00: cisza nocna w gniazdach: suchym, harcerskim i starszoharcerskim

30.09.2023 r. (sobota)

7:00 – 18:00: pobudka, śniadanie, gry na trasach suchowej, harcerskiej, starszoharcerskiej, wędrowniczej, w międzyczasie obiad, zajęcia programowe po powrocie z gry.

8:00 – 10:00: przyjazd i zakwaterowanie w gnieździe instruktorskim

10:00 – 18:00: zajęcia programowe w gnieździe instruktorskim

18:00 – 18:45: kolacja w gniazdach

18.45 – 19.00: przemarsz gniazd na koncert

19:00 – 20:00: koncert

20:00 – 20.30: przemarsz gniazd na ognisko

20.30 – 21.30: ognisko

21:30 – 22.00: przemarsz do gniazd

22.30: cisza nocna w gniazdach

01.10.2023 r. (niedziela)

7.00: pobudka w gniazdach, toaleta poranna, sprzątnięcie terenu gniazd i pakowanie.

10:30 – 11:30: Msza Święta

11.30 – 11:45: przemarsz na plac apelowy, przygotowanie do apelu końcowego

11.45 – 12.30: apel końcowy: zakończenie 31. Dni Chorągwi Mazowieckiej ZHP



CZUJ ZUCHY!

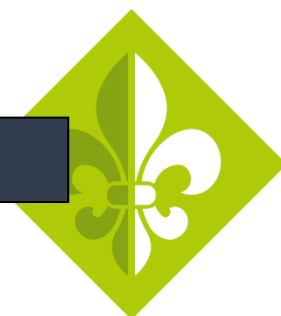
W gnieździe zuchowym wcielicie się w sprytnie biesy i wyruszyście na poszukiwania Mistrza Twardowskiego. Przemierzając ulice Węgrowa będziecie musieli wykazać się zręcznością, umiejętnością współpracy, logicznym myśleniem i otwartym umysłem, aby Wasz trud doprowadził Was do karczmy Rzym. Nim jednak słynny czarnoksiężnik wpadnie w Wasze sidła, musicie go rozpoznać. Nie będzie to proste, gdyż potrafi przybierać różne postaci. Miejcie oczy szeroko otwarte i uważajcie na jego magiczne sztuczki!

Zadanie przedzlotowe:

Zadaniem każdego biesa (również opiekuna patrolu) jest wykonanie dla siebie iście diabelskiej maski, dzięki której rzeczy widzialne staną się na moment niewidzialne. Maską będzie niezbędna podczas wizyty w karczmie Rzym. Poniżej załączamy małą inspirację, prosimy by maska wyposażona była w gumkę utrzymującą maskę na oczach.



W razie pytań lub wątpliwości prosimy o kontakt z komendantką gniazda p.w.d. Weroniką Wikieł (veronika.wikiel@zhp.net.pl).



Mistrz Twardowski w wyniku tajemnych sztuk magicznych powraca z księżycą, by swą majsterką pomóc Powstańcom Styczniowym w odkryciu planów przeciwnika przed bitwą, jaka ma się rozegrać w pierwszych dniach powstania, pod Węgrowem. By do tego doszło, rody szlacheckie z całego Mazowsza staną do gry na wielkiej planszy, którą jest miasto Węgrów. Rywalizując, będą musieli wykazać się umiejętnościami harcerskimi, sportowymi oraz zanurzą się w świat magii i kryptologii.

Zadanie przedzlotowe:

1. Zadaniem każdego patrolu jest przygotowanie karty do kroniki o bohaterze/bohaterach walk powstańczych z terenu działania środowiska.
2. Wykonanie kamyka prezentującego Wasze środowisko/drużynę. Inspiracje znajdziecie na FB (#kamyczki).

W razie pytań lub wątpliwości prosimy o kontakt z komendantem gniazda phm. Grzegorzem Jasiurskim (grzegorz.jasiurski@zhp.net.pl).

GNIAZDO STARSZOHARCERSKIE



Skrzetuski, Zagłoba i Bohun w Węgrowie? Tylko na trasie HS 31. Dni Chorągwi Mazowieckiej ZHP będziecie mieli szansę pomóc bohaterom trylogii w odnalezieniu owianego legendami mistrza Jana Twardowskiego oraz jego magicznego lustra, którego zdolności bardzo przydadzą się naszej kompani bohaterów podczas wykonywania kolejnego karkołomnego zadania ku czci Rzeczpospolitej.

Zadanie przedzlotowe

Jan Skrzetuski herbu Jastrzębiec. Onufry Zagłoba herbu Wczele. A jakim herbem będziecie pieczętować się Wy? Przygotujcie herb szlachecki swojego patrolu, który zaprezentujecie na zlocie.

W razie pytań lub wątpliwości prosimy o kontakt z komendantem gniazda pwd. Łukaszem Gajewskim (lukasz.gajewski@zhp.net.pl).

GNIAZDO WĘDROWNICZE



Dawno, dawno temu – bo tak zaczyna się każda niesamowita historia – żyła sobie pewna dziołcha, która wychowywała się w szlacheckiej, dobrze sytuowanej rodzinie. Nazywano ją Bona. Była niesforną niewiastą o pięknym licu. Było jej wszędzie pełno. Pewnego dnia, przechadzając się po przyzaskowych łąkach napotkała zamyślonego, przystojnego i zaskoczonego jej obecnością młodzieńca, na którego wołano: Mości Twardowski.. i tak zaczyna się historia miłości, która musi pokonać wiele przeciwności losu... i dworskich intryg. Mości Twardowski, aby zdobyć względy Bony i oprzeć się dworskim intrygom, sięga po pomoc „sił magicznych”. Jak kończy się ta historia...?

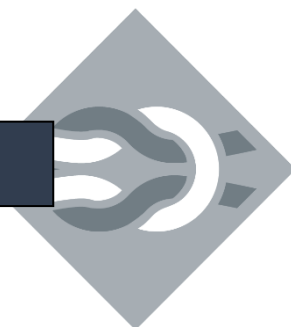
Tego próbuje dowiedzieć się łowca przygód, niejaki Janusz von Pstryk. Mamy rok 2023. Von Pstryk, zafascynowany lokalnymi legendami staje się posiadaczem mapy przekazywanej w jego rodzinie z dziada pradziada. Jak się okazuje, mapa jest elementem testamentu Twardowskiego. Von Pstryk, zainspirowany artefaktem, rusza w maju tego roku na wyprawę. Niestety, w czerwcu ślad po nim zaginął. Po podróżniku pozostały tylko krótkie filmy z kamerki GoPro i współrzędne miejsc, w których przebywał. Ruszając śladami Von Pstryka musicie pomóc nam odkryć tajemnicę wszechczasów.

Zadanie przedzlotowe

Aby móc podążać śladami Janusza von Pstryka musicie przed zlotem odbyć szkolenie z pracą na mapie z wykorzystaniem kompasu i współrzędnych w systemie UTM. Szkolenie znajdziecie pod linkiem: <https://www.youtube.com/watch?v=8J1dDMoMyVg> .

W razie pytań lub wątpliwości prosimy o kontakt z komendantem gniazda hm. Arkadiuszem Bozińskim (bozinski.arkadiusz@zhp.net.pl)

GNIAZDO INSTRUKTORSKIE



Mistrz Twardowski już czeka, aby ugościć instruktorską brać na Ziemi Węgrowskiej. Węgrow i jego okolice to tereny kryjące wiele tajemnic i rozślawione w niezliczonych legendach. Zapraszamy na styk historycznego Mazowsza i Podlasia, tu ramie w ramie z Mistrzem Twardowskim doświadczymy niezapomnianych przygód i zatopimy się w wielokulturowości Węgrowa. Któż nie zechciałby zobaczyć swej przyszłości w mistycznym lustrze Wielkiego Mistrza? Dopełnieniem wszelkich przygód niech staną się lokalne przysmaki. Mistrz czeka na swoją kompanie już od soboty 30 września. Któż rad na przygodę, niech zawita do Węgrowa.

W razie pytań lub wątpliwości prosimy o kontakt z komendantem gniazda phm. Maciejem Robakiem (maciej.robak@zhp.pl).

6. Warunki uczestnictwa:

1. W 31. Dniach Chorągwi Mazowieckiej mogą brać udział reprezentacje gromad zuchowych, drużyn harcerskich i starszoharcerskich, a także wędrowniczych, jak również instruktorzy, starszyzna oraz seniorzy ZHP.
2. Patrole powinny liczyć od 7 do 10 osób (członkowie patrolu) + pełnoletni opiekun. Zgodę na inną liczebność patrolu trzeba każdorazowo uzyskać w Komendzie 31. Dni Chorągwi Mazowieckiej ZHP.

3. Dla ujednoczenia składu wiekowego patroli dla poszczególnych gniazd przyjmujemy przynależność według klasy, do której chodzi uczestnik (w przypadku, gdy już skończył szkołę, bierzemy pod uwagę jego wiek):
 - w gnieździe zuchowym uczestnicy od klasy 1 do 3 szkoły podstawowej,
 - w gnieździe harcerskim uczestnicy od klasy 4 do 6 szkoły podstawowej,
 - w gnieździe starszoharcerskim uczestnicy chodzący do 7 i 8 klasy szkoły podstawowej i 1 klasy szkoły średniej,
 - w gnieździe wędrowniczym uczestnicy chodzący do szkoły średniej lub starsi, nie przekraczający 21 lat.
4. W każdym patrolu w gniazdach harcerskim, starszoharcerskim oraz wędrowniczym może być maksymalnie dwóch harcerzy (oprócz opiekuna) należących do innej grupy metodycznej niż zakłada trasa, na którą patrol został zgłoszony.
5. Wpłacenie Dodatkowej Składki Członkowskiej Zadaniowej:
 - dla uczestników gniazd: zuchowego, harcerskiego, starszoharcerskiego i wędrowniczego DSCz wynosi 60,00 zł; opiekunowie patroli nie płacą wpisowego,
 - dla uczestników gniazda instruktorskiego DSCz wynosi 150 zł (istnieje możliwość przyjazdu w piątek za dodatkową opłatą),
 - potwierdzenie wpłaty wpisowego należy przesłać w załączniku w odpowiedzi na potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia udziału w Dniach Chorągwi Mazowieckiej ZHP.
7. Uzyskanie zgody komendanta hufca i przesłanie jej w załączniku w odpowiedzi na potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia udziału w Dniach Chorągwi Mazowieckiej ZHP.

7. Zgłoszenia:

1. Zgłoszenia należy wysyłać (w nieprzekraczalnym terminie do 17.09.2023 r.) za pomocą formularza dostępnego pod adresem: <https://forms.office.com/e/d7NjTHuMSL> .
2. Zgłoszenie patrolu zostanie przyjęte po wypełnieniu i wysłaniu elektronicznego formularza. Każdy patrol otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia drogą elektroniczną.
3. O zakwalifikowaniu patrolu na Dni Chorągwi decyduje Komenda Dni Chorągwi.
4. Liczba miejsc jest ograniczona. W uzasadnionym przypadku Komenda Dni Chorągwi może zdecydować o zakwalifikowaniu patrolu do innego gniazda niż wybrane w zgłoszeniu.
5. Każdy patrol w dniu przyjazdu na 31. Dni Chorągwi Mazowieckiej ZHP wypełni kartę zgłoszeniową oraz deklarację odpowiedzialności w sprawie bezpieczeństwa życia i zdrowia uczestników (dokumenty zostaną przesłane w wiadomości e-mail potwierdzającej przyjęcie na zlot).
6. Każdy patrol w dniu przyjazdu na miejsce zakwaterowania zobowiązuje się do ukazania potwierdzenia posiadania polisy ubezpieczeniowej.
7. W przypadku rezygnacji z uczestnictwa po potwierdzeniu zgłoszenia, wpisowe nie podlega zwrotowi.
8. W przypadku zgłoszenia zapotrzebowania w formularzu zgłoszeniowym organizator zapewnia transport w dniu 29.09.2023 z dworca kolejowego w Łochowie i Mrozach do Węgrowsa (odjazd autokarów ze wskazanych stacji o godzinie 16.30) oraz po zakończeniu DChM z Węgrowsa na dworzec kolejowy do Łochowa i Mrozów.

9. Sposób płatności:

Płatność należy dokonywać na konto:

Millennium Bank S.A nr rachunku: 82 1160 2202 0000 0001 3283 4329

Chorągiew Mazowiecka ZHP

09-402 Płock, ul. Krótka 3A
z dopiskiem DCHM 2023 i nazwa patrolu

9. Komenda:

Komendant 31. Dni Chorągwi Mazowieckiej ZHP - pwd. Ariel Świątek
Z-ca komendanta ds. organizacyjnych – phm. Marcin Ilczuk
Szef biura DChM – pwd. Marta Gajewska
Szef zespołu zabezpieczenia technicznego – pwd. Artur Kądziała
szef zespołu ds. promocji – pwd. Wiktoria Kacpura
Komendant gniazda zuhowego – pwd. Weronika Wikieł
Komendant gniazda harcerskiego – phm. Grzegorz Jasiurski
Komendant gniazda starszo harcerskiego – pwd. Łukasz Gajewski
Komendant gniazda wędrowniczego – hm. Arkadiusz Boziński
Komendant gniazda instruktorskiego – phm. Maciej Robak

10. Ekwipunek:

- Każdy uczestnik powinien posiadać mundur harcerski a w przypadku jego braku z uzasadnionej przyczyny inny element odzieży z harcerskim logo, a ponadto strój sportowy oraz ubiór i wyposażenie turystyczne.
- Wszyscy uczestnicy powinni być wyposażeni w menażkę lub naczynia do spożywania posiłków, kubek oraz sztućce.
- Uczestnicy gniazda zuhowego, harcerskiego, starszoharcerskiego i wędrowniczego muszą posiadać apteczkę (jedna na patrol), śpiwór, karimatę, szkolne obuwie na zmianę.
- Uczestniczy gniazda harcerskiego telefon z NET oraz aktywną funkcją NFC.
- Uczestnicy gniazda wędrowniczego latarkę, kompas oraz ubiór dostosowany do udziału w wędrowce w nocy z uwzględnieniem warunków atmosferycznych.

11. Zakwaterowanie:

Gniazdo Zuhowe

Szkoła Podstawowa nr 2 im. Jana Pawła II w Węgrowie, ul. Tadeusza Kościuszki 16

Gniazdo Harcerskie

Szkoła Podstawowa nr 2 im. Jana Pawła II w Węgrowie, ul. Tadeusza Kościuszki 16

Gniazdo Starszoharcerskie

Szkoła Podstawowa Nr1 im. Jana Dobrogosta Krasieńskiego, ul. Karola Szamoty 35

Gniazdo Wędrownicze

Zespół Szkół Ponadpodstawowych im. Jana Kochanowskiego w Węgrowie, ul. Bohaterów Warszawy 10

Gniazdo Instruktorskie

Centrum Dialogu Kultur w Węgrowie, Tadeusza Kościuszki 27A

Sztab 31. Dni Chorągwi Mazowieckiej ZHP

Centrum Dialogu Kultur w Węgrowie, Tadeusza Kościuszki 27A

12. Wyżywienie:

- Patrole przygotowują jedzenie we własnym zakresie.
- Organizatorzy zapewniają obiad w sobotę 30.09.2023 r. i wrzątek w piątek, sobotę i niedzielę w miejscu zakwaterowania.
- Uczestnicy gniazda instruktorskiego mają zapewnione wszystkie posiłki.

14. Postanowienia końcowe:

1. W wydarzeniu mogą wziąć udział uczestnicy, którzy są zdrowi w dniu przyjazdu, u których nie występuje infekcja oraz objawy chorobowe sugerujących chorobę zakaźną.
2. Wszyscy uczestnicy mają obowiązek przestrzegać niniejszego regulaminu, przepisów o ochronie przyrody, bezpieczeństwa ppoż., przepisów ruchu drogowego oraz Prawa Harcerskiego.
3. Odpowiedzialność za szkody wyrządzone podczas 31. Dni Chorągwi Mazowieckiej ZHP ponoszą uczestnicy oraz ich opiekunowie.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w niniejszym regulaminie oraz ostatecznej jego interpretacji.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania imprezy, w przypadku wystąpienia czynników uniemożliwiających realizację 31. Dni Chorągwi Mazowieckiej ZHP.

15. Kontakt:

- Komenda Hufca Doliny Liwca w Węgrowie, ul. Tadeusza Kościuszki 1, 07-100 Węgrów, pwd. Ariel Świątek tel. 728 943 813
- Komendant Chorągwi Mazowieckiej ul. Krótka 3a, 09-402 Płock hm. Michał Bagiński, tel.: 501 522 355
- e-mail: dchm@mazowiecka.zhp.pl